

Šipková liga 2022

Pravidla

1. Obecný popis ligy

- 1.1. Liga probíhá od 1.3.2022 do 31.12.2022
- 1.2. Liga se skládá z 10 kol, každé kolo začíná prvním dnem měsíce a končí posledním dnem měsíce
- 1.3. V průběhu ligy bude vyhlášeno 10 vítězů jednotlivých měsíců a celkoví vítězové ligy na základě tabulky podle bodového systému popsaném v kapitole 4. Bodování

2. Přihlášení do ligy

- 2.1. Přihlášení do ligy platí vždy pro aktuální měsíc, hráč se nemusí zúčastnit ligy v každém měsíci a počet hráčů v jednotlivých měsících tudíž může být odlišný
- 2.2. Přihlásit do ligy se může hráč kdykoliv v jejím průběhu odehráním alespoň jednoho soutěžního utkání
- 2.3. Pro přihlášení je nutné zaplatit vstupní poplatek 100 Kč pro aktuální měsíc a zapsat svůj kontakt do seznamu kontaktů

3. Ligové kolo

- 3.1. Jedno ligové kolo trvá jeden kalendářní měsíc
- 3.2. V jednom ligovém kole musí každý přihlášený hráč odehrát alespoň jeden soutěžní zápas
- 3.3. Maximální počet zápasů závisí na počtu přihlášených hráčů, přičemž v ideálním případě odehrají hráči zápasy každý s každým
- 3.4. Hráč nemusí odehrát zápasy se všemi ostatními hráči, záleží čistě na jeho časových možnostech
- 3.5. Pro soutěžní zápas si hráč vždy vybere soupeře, se kterým v aktuálním kole ještě nehrál, zjistí si kontakt v seznamu kontaktů a společně se domluví na termínu soutěžního zápasu
- 3.6. Jeden soutěžní zápas se hraje na dva vítězné sety a každý set na tři vítězné legy

4. Bodování

- 4.1. Pořadí hráčů v aktuálním ligovém kole se určí podle následujících pravidel, při rovnosti rozhoduje pravidlo následující:
 - 4.1.1. Počet vyhraných soutěžních zápasů
 - 4.1.2. Počet vyhraných setů
 - 4.1.3. Nižší počet odehraných zápasů (tzn. vyšší úspěšnost výher)
- 4.2. Body do dlouhodobé ligové tabulky obdrží hráči podle jejich pořadí v aktuálním ligovém kole a podle počtu hráčů, kteří se aktuálního ligového kola zúčastnili. Tzn. při celkovém počtu 20 hráčů, získá vítěz ligového kola 20 bodů, druhý 19 bodů, třetí 18 bodů atd. Při celkovém počtu 10 hráčů získá vítěz ligového kola 10 bodů, druhý 9 bodů, třetí 8 bodů atd.

5. Ceny pro vítěze

- 5.1. Pro nákup cen se použijí finance vybrané při registraci jednotlivých hráčů. 70 Kč z registračního poplatku se využije na ceny aktuálního ligového kola a 30 Kč z registračního poplatku se využije na ceny pro celkové vítěze ligy
- 5.2. Po každém ligovém kole obdrží hráči na prvních třech místech malý pohár a věcné ceny podle vybraných finančních prostředků v aktuálním ligovém kole
- 5.3. Po skončení ligy obdrží hráči na prvních třech místech velký pohár a věcné ceny podle vybraných finančních prostředků v průběhu celé ligy
- 5.4. Pořadatelé si vyhrazují možnost ocenit další hráče za další úspěchy v průběhu ligy, jako například cenu pro nejvyšší počet odehraných zápasů apod.